PROGRAMA ACADÉMICO

Diseño de Videojuegos

Transforma ideas de juego en reglas, prototipos y niveles que puedas probar. Relaciona mecánicas, puntuación, interacción y experiencia, documentando ajustes con evidencia y recursos autorizados, sin depender únicamente de efectos visuales o suposiciones de diversión.

Consulta la ruta · 6 módulos

¿Para quién es este programa?

Personas interesadas en diseñar sistemas interactivos y probar reglas de juego.

Consulta nivel de entrada, modalidad, horarios, inversión y recursos incluidos con el equipo académico.

Tu ruta de aprendizaje

01 · Diseño inicial

• Objetivo del jugador

• Acciones y reglas

• Inicio y fin de ronda

Práctica / evidencia

Documento de diseño

02 · Prototipo

• Escenas y objetos

• Movimiento y entrada

• Colisiones

Práctica / evidencia

Interacción funcional

03 · Estado y puntos

• Contadores y límites

• Recompensas y penalizaciones

• Reinicio

Práctica / evidencia

Sistema de puntuación probado

04 · Niveles

• Trayectoria

• Dificultad y ritmo

• Retroalimentación

Práctica / evidencia

Nivel documentado

05 · Pruebas

• Observación de tareas

• Comprensión y errores

• Ajustes con evidencia

Práctica / evidencia

Reporte de juego

06 · Proyecto

• Integración de mecánicas

• Derechos de recursos

• Presentación de decisiones

Práctica / evidencia

Juego de práctica con guía

Aprendizaje que puedes demostrar

Prototipo con reglas, nivel inicial, pruebas y bitácora de ajustes.

Empieza con una clase real

La ruta completa desarrolla prototipos, movimiento, colisiones, niveles y evaluación en un motor. La siguiente práctica conecta puntuación con eventos y reinicios. Esta clase permite valorar si disfrutas diseñar sistemas interactivos, explicar sus reglas y ajustar mecánicas con evidencia, documentación y recursos cuyos derechos de uso estén claros.

Abrir la clase demo

Leer el cuaderno de la clase demo

Nuestra ubicación · Israel

Ramat Gan

Israel

32.08° N / 34.81° E

Sharabi Academy

Academia israelí · Más de 30 años de trayectoria. La referencia corresponde a la ciudad de Ramat Gan, no a una dirección exacta del campus.

Mapa: Natural Earth, dominio público. Coordenadas de ciudad: UNGEGN / Naciones Unidas.

Experiencias de aprendizaje

Cada programa tiene un espacio para testimonios autorizados. Si ya estudiaste con nosotros, comparte qué aprendiste y cómo lo aplicaste.

Consulta las condiciones del diploma o constancia

Solicitar información del programa